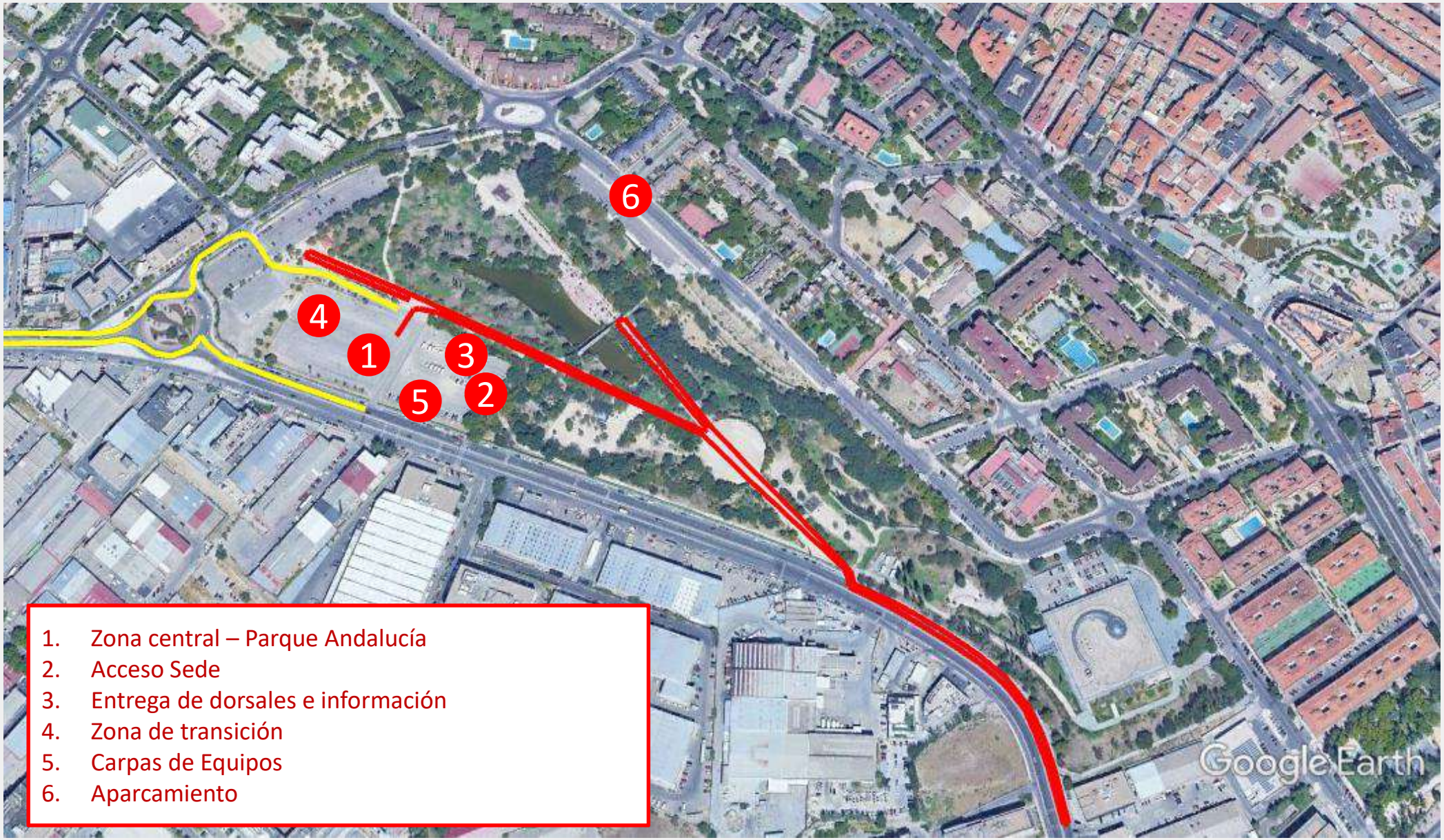
Campeonato de España de Duatlón Alcobendas 2022
Contrarreloj por Equipos / Relevos

Puntos de interés



1. Zona central – Parque Andalucía
2. Acceso Sede
3. Entrega de dorsales e información
4. Zona de transición
5. Carpas de Equipos
6. Aparcamiento

Horarios

Día	Actividad	Hora
Viernes	Registro de Deportistas y Entrega de Dorsales	17:00 a 21:00
Sábado	CRE Talento Elite / Open M	9:00
Sábado	CRE Talento Elite / Open F	10:15
Sábado	CRE Open F	12:00
Sábado	CRE Elite F	12:15
Sábado	CRE Open M	15:30
Sábado	CRE Elite M	16:44
Domingo	Relevos Open M	8:15
Domingo	Relevos Open F	8:20
Domingo	Relevos Elite M	10:30
Domingo	Relevos Elite F	10:32
Domingo	Relevos Talento Elite M	12:30
Domingo	Relevos Talento Open M	12:32
Domingo	Relevos Talento Elite F	12:34
Domingo	Relevos Talento Open F	12:36

Servicios y entrega de dorsales

- En el Parque de Andalucía, se ubicará la zona central en la jornada del viernes, donde durante la tarde, de 18:00 a 20:00 habrá un programa en directo para que los deportistas y clubes sean los protagonistas

- Se entregará por Club/Evento un sobre con: pegatinas, dorsal que incluye el chip y acreditación (obligatorio llevarla puesta durante el desarrollo del evento)

- Los colores de las acreditaciones para deportistas son:
  - **ROJO** – Sábado CRE Equipos
  - **AZUL** – Sábado CRE Equipos Talentos
  - **MORADO** – Domingo Relevos
  - **VERDE** – Domingo Relevos Talento

- En La zona central estará habilitada para que todos los equipos puedan poner su carpa.
- WC químicos
- Guardarropa
- Zona de avituallamiento final

Sede

Distancias CRE

Segmento	Vueltas	Distancia por vuelta
Carrera #1	2	2,5 km
Ciclismo	4	5,2 km
Carrera #2	1	2,5 km

Distancias CRE Talentos y Relevos

Segmento	Vueltas	Distancia por vuelta
Carrera #1	2	1 km
Ciclismo	1	5,6 km
Carrera #2	1	1,1 km

- Las salidas se darán cada un minuto y según el horario publicado para cada equipo.

- El proceso será el siguiente:
  - Los equipos firmarán en el panel de firmas
  - Subirán al camión escenario donde se harán la foto
  - Se dirigirán a la carpa de salida

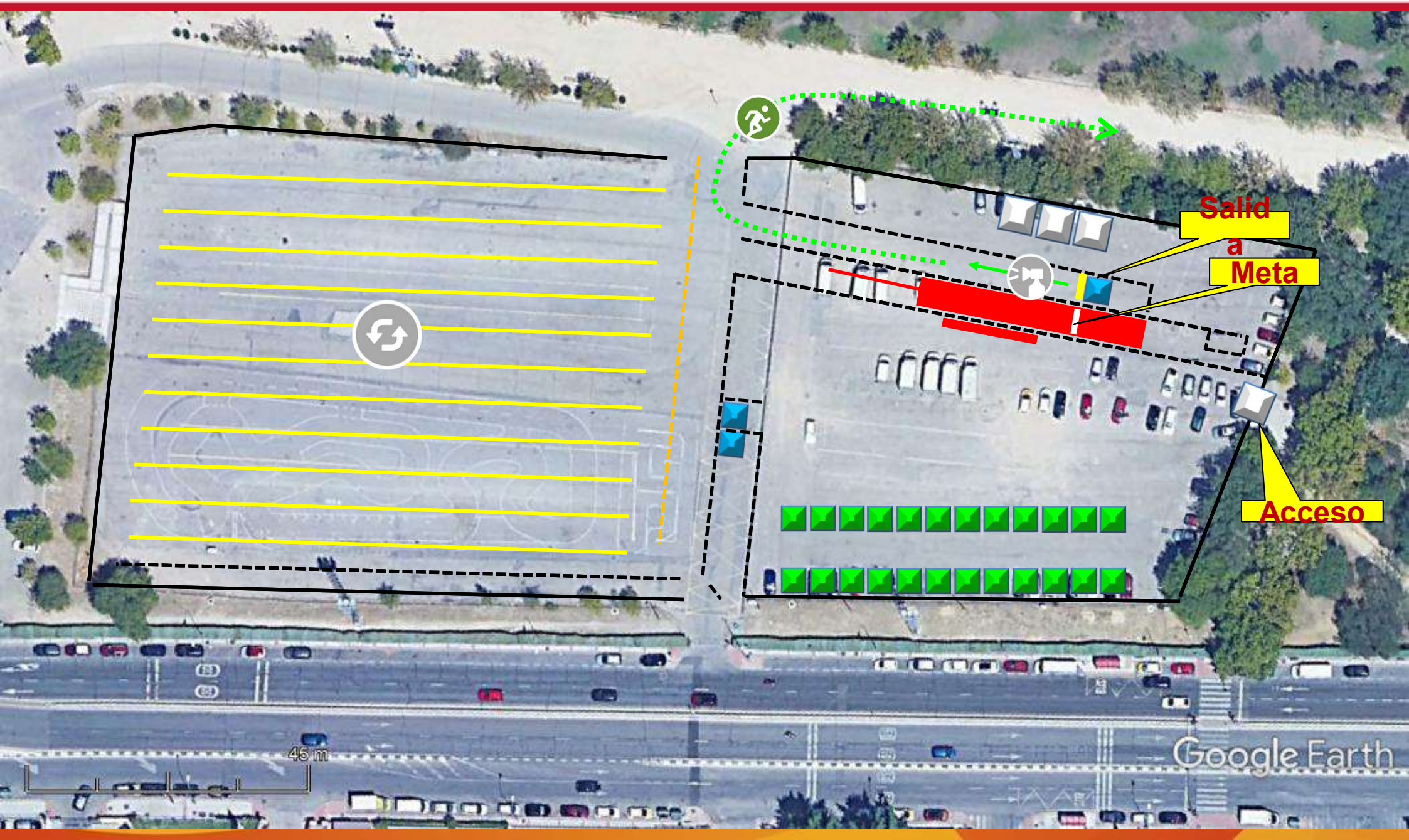
- Ningún equipo podrá salir antes de su hora marcada, si se produce este hecho, será sancionado.

- Un equipo que haya salida después de hora de salida, podrá hacerlo, pero su tiempo de competición iniciará a su hora establecida, no cuando salgan a competir.

- Habrá un oficial de salida que les indicará cuando pueden salir.

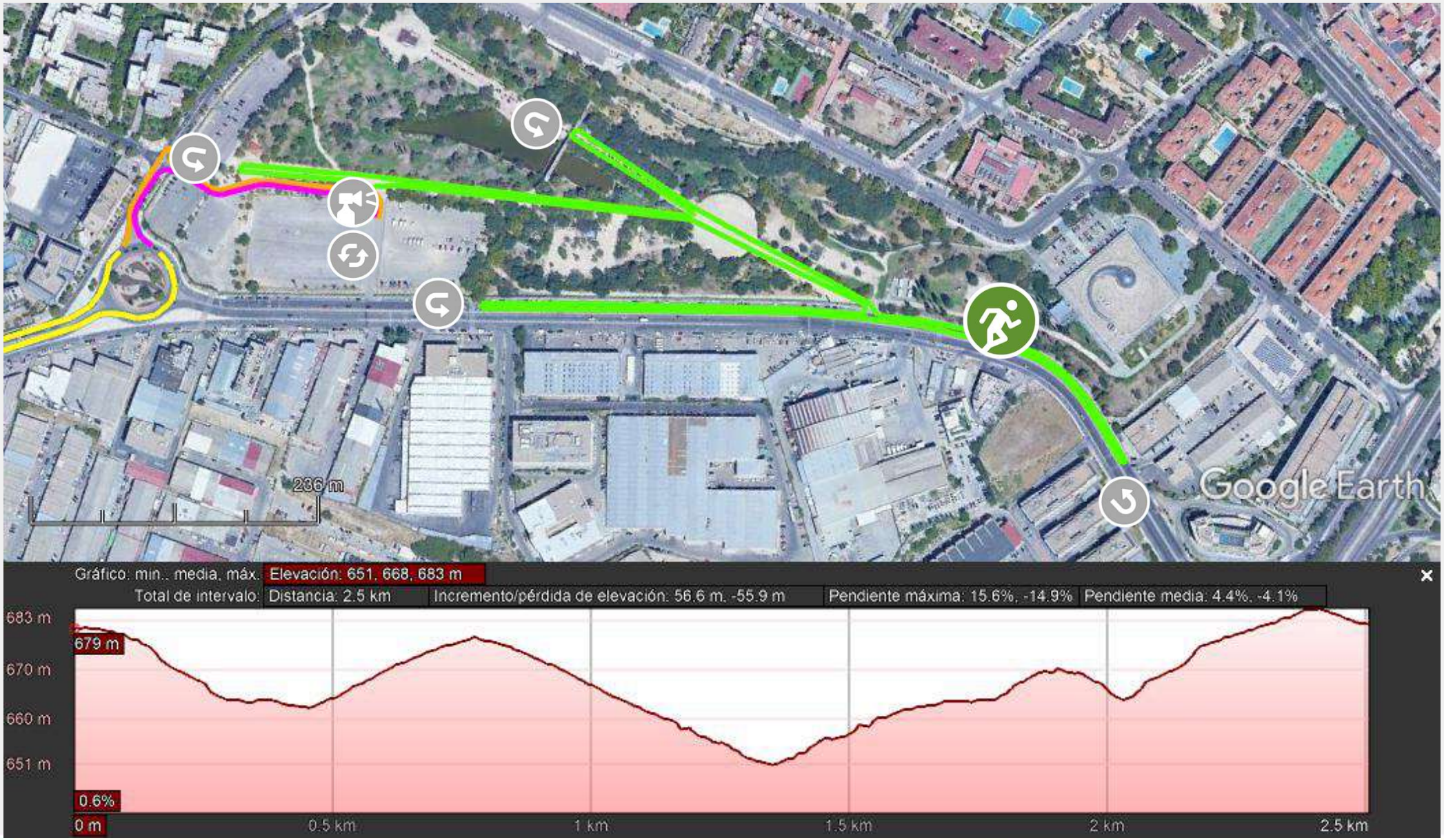
- El resto de equipos deberá mantenerse en la cámara de llamadas colocados por orden de dorsal para que las salidas se produzcan de una manera fluida y seguir las órdenes del Oficial de salida y sus asistentes.

CRE / Salida



CRE / Carrera a pie #1

2 vueltas de 2,5 km



CRE Talentos y Relevo Carrera a pie #1

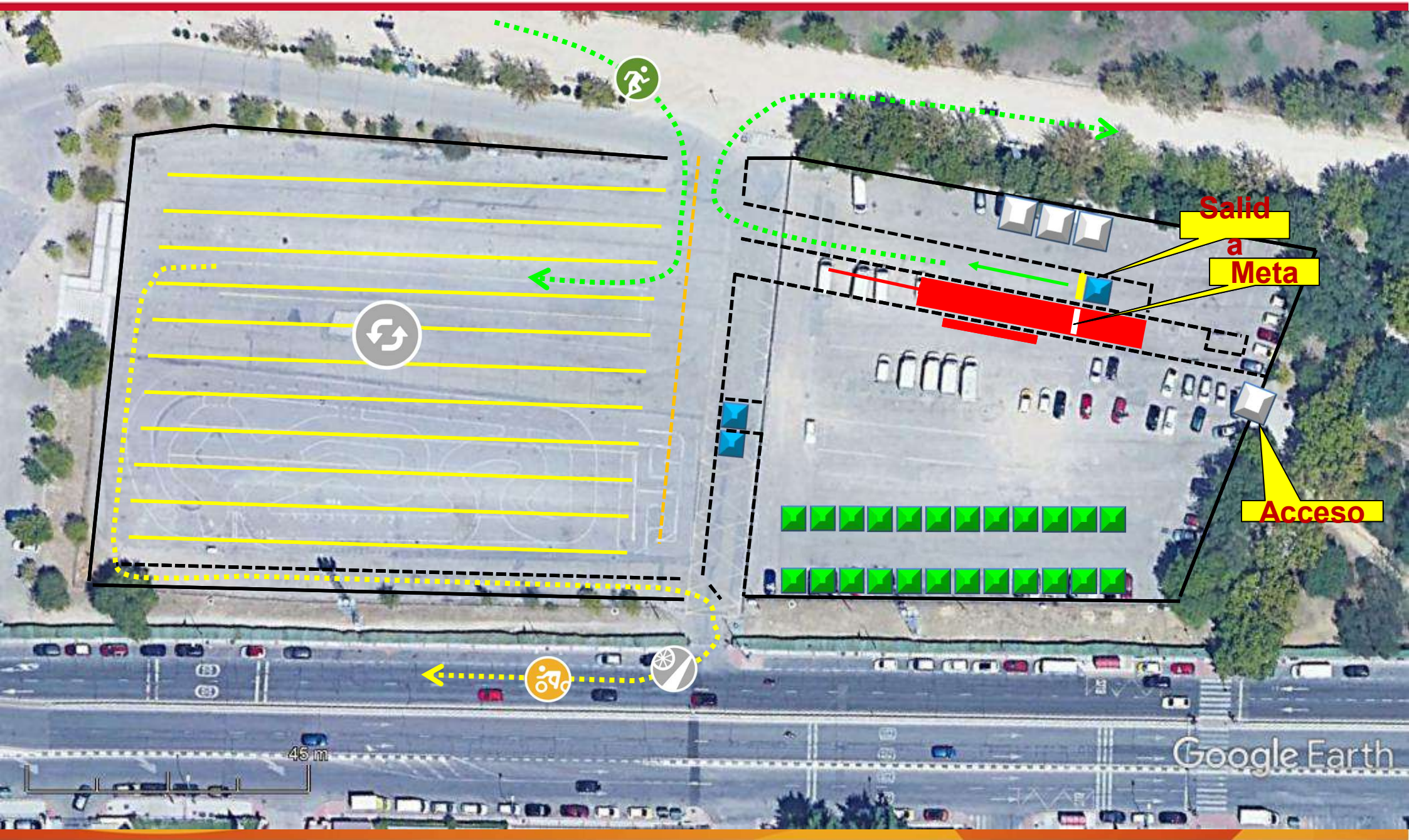
2 vueltas de 1 km

CRE / CRE Talentos / Relevos Transición #1

- Una vez finalizada la primera carrera a pie, debes dirigirte a tu posición en la zona de transición y depositar todas tus pertenencias en la cesta. Todo tiene que quedar dentro de la cesta
- En el caso de que utilices unas segundas zapatillas para la segunda carrera a pie, las primeras deben quedar dentro de la caja. En caso contrario, las primeras pueden quedar fuera de la caja
- Los soportes son de barra horizontal. En la segunda transición, la bicicleta debe quedar colocada por el sillín o por los dos lados del manillar
- Una vez abrochado el casco, coge la bicicleta y dirígete a la salida de la transición donde encontrarás la línea de montaje
- La línea estará marcada en el suelo y será de color verde. Habrá un oficial que indicará el lugar a partir del cual te puedes montar

Competición	Espacio Transición	Cajas
CRE	1 barra por equipo con 3 bicicletas a cada lado	4 por equipo
Relevos	1 barra por equipo con 3 bicicletas mirando a un lado	3 por equipo

CRE / CRE Talentos / Relevos Transición #1

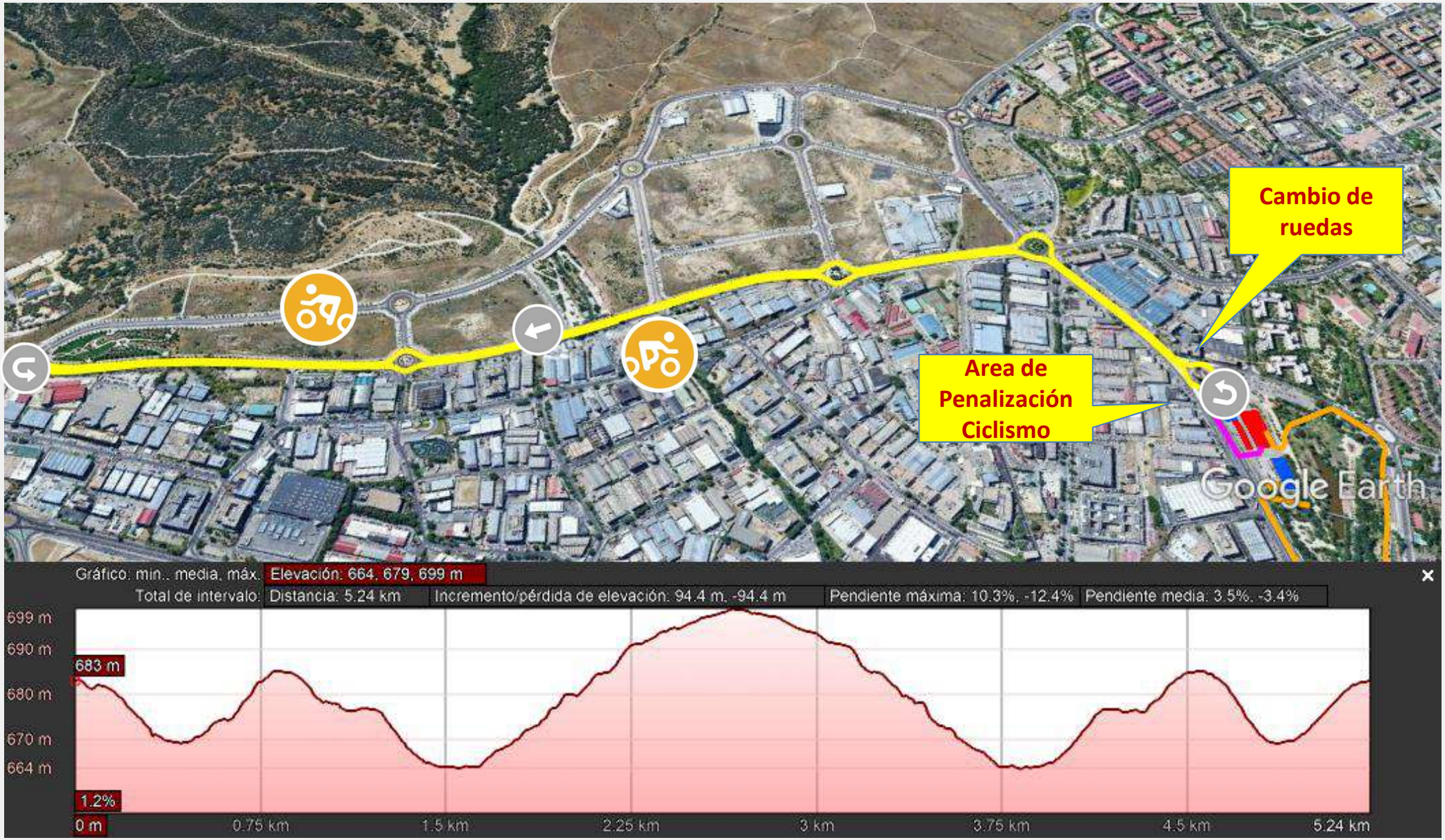


Evento	Vueltas	Distancia Total	Sentido
CRE Elite y Open	4	21 km	Anti-horario
CRE Talento y Relevo	1	5,6 km	Horario

- Es un circuito sinuoso, duro, pero no muy técnico, con dos carriles para la circulación
- Las zonas de cambio de ruedas para las competiciones, se encuentran reflejadas en el plano. Los técnicos son responsables de depositar y retirar las ruedas en las zonas habilitades
- Wheel Stop CRE: Competición Elite
- Wheel Stop Relevo: Competición 1ª y 2ª División

CRE / Ciclismo

4 vueltas x 5,24 km



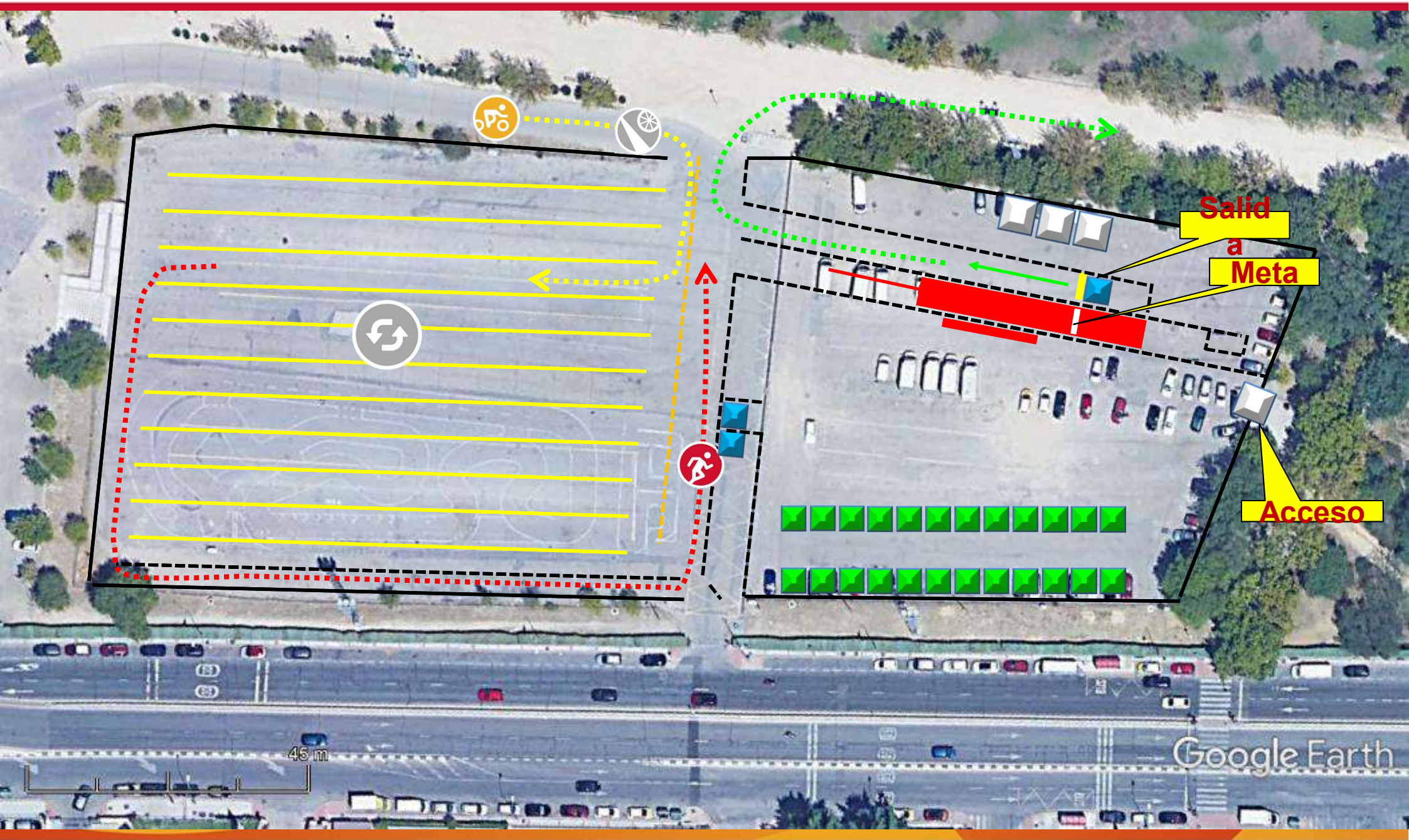
CRE / Paso de vuelta de ciclismo

CRE Talentos / Relevos / Ciclismo

1 vuelta de 5,6 km

- Debes desmontar de la bicicleta antes de la línea roja, donde estará un oficial que indicará el lugar a partir del cual puedes desmontar.
- Con la bicicleta en la mano dirígete hasta tu posición en la zona de transición.
- Deja la bicicleta, desabrocha el casco, y deposita el material utilizado en la caja. La sanción por no realizar este proceso será advertencia y corrección, pero podrá conllevar una descalificación.
- El inicio del segmento de carrera al final de la transición.

Transición 2

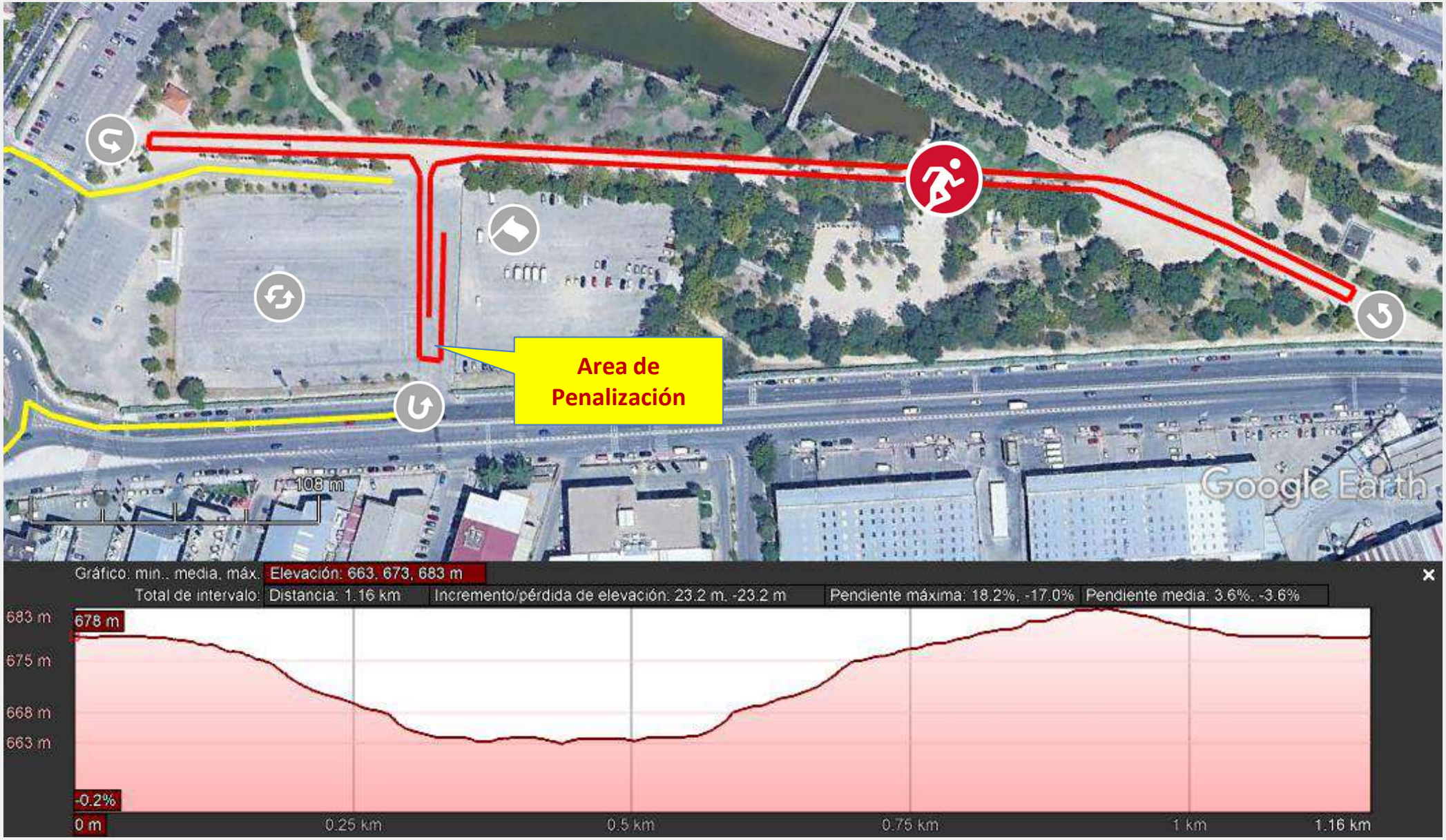


CRE / Carrera a pie #2

1 Vuelta de 2,5 km

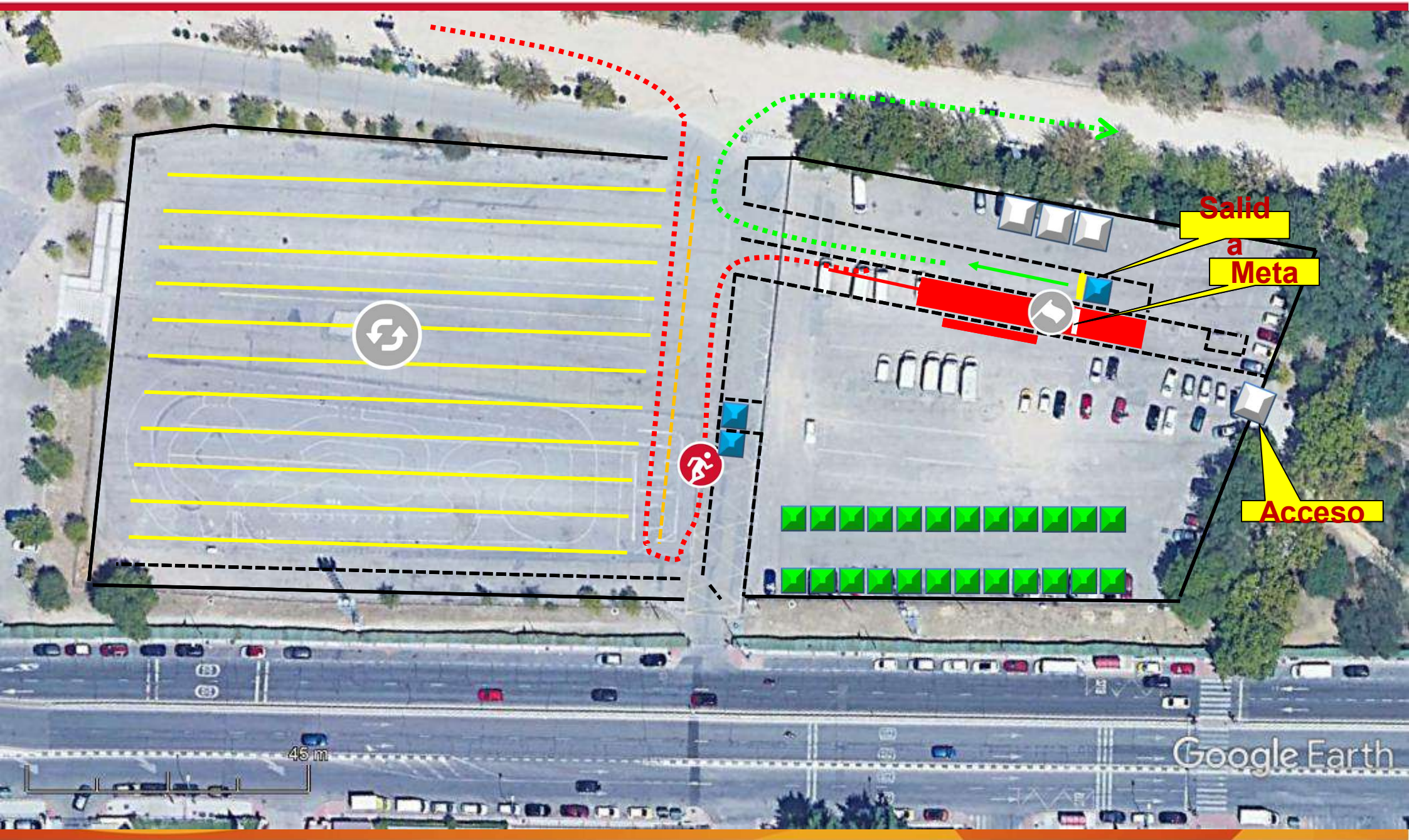
Carrera a pie #2

1 Vuelta de 1,15 km



- La zona de relevo estará separada en dos carriles uno por donde entra el corredor que termina su competición y otro por donde sale el nuevo corredor.
- Se marcará una línea blanca, que será la que determine si el corredor que termina ha finalizado su carrera y entonces puede empezar el otro.
- Los participantes son los RESPONSABLES de estar pendiente cuando llega su compañero, los oficiales NO avisarán.
- Los oficiales validarán si el corredor saliente lo ha hecho cuando ha cruzado la línea su compañero.
- El salir antes que llegue el compañero conllevará una penalización

Zona de Relevo y Meta



	RELEVOS ÉLITE	RELEVOS OPEN / TALENTOS	CRE ELITE	CRE OPEN / TALENTOS
DRAFTING	PERMITIDO	PERMITIDO	NO PERMITIDO	NO PERMITIDO
REGLAMENTO	ELITE	GRUPOS DE EDAD	ELITE	GRUPOS DE EDAD
WHEEL STOP	SI	NO	SI	NO
AREA PENALIZACIÓN CICLISMO	NO	NO	SI	SI
AREA PENALIZACIÓN CARRERA	SI	NO	SI	NO

Distancia legal de 10 m. entre bicicletas
(desde rueda delantera a rueda delantera).

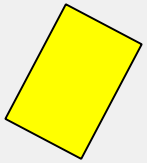
Zona de *drafting* entre bicicleta y moto: 12m.

Máximo 20 segundos para adelantar y salir de la zona
de *drafting* del deportista que precede.

- Durante el segmento de ciclismo, los oficiales podrán mostrar 2 tarjetas diferentes (azul y amarilla):

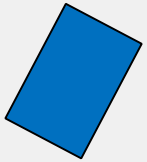
  - Infracción por *drafting*
  - Otras infracciones (bloqueo, tirar residuos...)

- En el caso de recibir una **tarjeta azul**, debes detenerte en el siguiente *Penalty Box* durante **1 minuto**
- En el caso de recibir una **tarjeta amarilla**, debes detenerte en el siguiente *Penalty Box* durante **10 segundos**



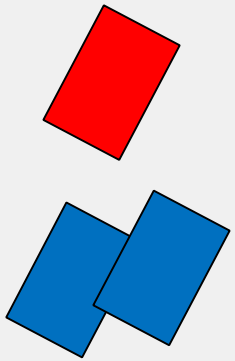
TARJETA AMARILLA

STOP 10 SEGUNDOS



TARJETA AZUL

STOP 1 MINUTO



TARJETA ROJA

DESCALIFICACIÓN

Compromiso con la Sostenibilidad

- El evento se encuentra comprometido para cumplir con los Objetivos de la **GREEN SPORT FLAG**;
- Pedimos el máximo compromiso para el respeto al medioambiente y mantener la sede limpia.
- Only Water y Tetra Pak (colaboradores de Pozos Sin Fronteras) han diseñado un modelo exclusivo de envase biodegradable y sostenible. Éste será el envase utilizado para proporcionar el **AGUA** en postmeta.
- No empleamos plásticos de un solo uso.
- Dispensador de agua junto a la cámara de llamadas.
- Zona deportiva integrada dentro del área de movilidad sostenible de Alcobendas con disponibilidad de vehículos (patinetes, bicicletas, etc.: Lime, Spin, Reby, Bird y Link).
- Apertura de recorridos con vehículos de Cero Emisiones
- No utilizamos cinta de balizar, sustituyendo el marcaje del recorrido con otros elementos sostenibles y reutilizables.
- Vehículos eléctricos especiales de Protección Civil.
- Eco-voluntarios especializados en sostenibilidad, velando por las condiciones higiénicas de la sede, del evento deportivo y por la conciencia ecológica del deportista.

fetri
FEDERACIÓN ESPAÑOLA
DE TRIATLÓN